

Ausschreibung Boule Clubmeisterschaft 2017

Nennschluss 14. Juni

Gruppenspiele (Vorrunde) 17. Juni - 14. September

Viertelfinale & Halbfinale 15. bis 22. September

Finale mit Sieger-Ehrung 23. September

Gesamtturnierleitung: Boule-Ausschuss

Startgeld: 5,-€ pro Konkurrenz und Person

Konkurrenzen:

Tête-à-tête (Einzel)

Doublette (Doppel, Mixed)

Die Anmeldung ist verbindlich und kann nachträglich nicht mehr zurückgezogen werden.

Mindest-Anzahl: Pro Konkurrenz sind 6 Teilnehmer oder Paare

Wissenswertes zu den Clubmeisterschaften 2017

1. In beiden Konkurrenzen werden max. 6er Gruppen gebildet, wobei dann jeder gegen jeden spielt. Bei vier Gruppen einer Konkurrenz, spielen die jeweils ersten und zweiten das Viertelfinale. Bei zwei Gruppen einer Konkurrenz, spielen die jeweils ersten und zweiten überkreuzt das Halbfinale

2. Bei vier Gruppen (A-D) gilt:

Viertelfinale: (1)1A:2C + (2)2A:1C // (3)1B:2D + (4)2B:1D

Halbfinale : S1:S3 // S2:S4

3. Um die Positionen in der jeweiligen Gruppe in der Endabrechnung zu bestimmen, gelten folgende Regeln:

- Anzahl Siege > Satz-Differenz > Punkte-Differenz

Bei Differenz-Gleichheit gilt: Weniger Sätze und mehr Punkte



Bei Gleichstand zwischen 2 oder mehr gilt der direkte Vergleich. Ist dann immer noch keine Wertung möglich, erfolgt die komplette Berechnung neu nur für die Betroffenen.

4. Generell entscheidet der Gewinn von zwei Sätzen. Bei Satz-Gleichstand wird ein dritter Satz gespielt. Der dritte Satz beginnt bei 6:6. Gewinner ist, wer in den gespielten Sätzen als Erster 13 Punkte erreicht.

5. Bei Einzelspielen gelten Begegnungen nach Ranglistenordnung als Forderungsspiel. Diese müssen aber vor Beginn der Partie dem Gegner mitgeteilt werden und in das Forderungsbuch eingetragen werden! Dieser Ordner befindet sich im Clubhaus neben der Telefonliste.

6. Meldet sich ein Spieler für beide Konkurrenzen und streicht er sich vor oder während der Gruppenphase aus einer Konkurrenz, so wird er normalerweise aus beiden Konkurrenzen gestrichen. Ausnahmen regelt die Turnierleitung.

7. Sollte ein Spieler zum verabredeten oder angesetzten Termin nicht erscheinen, so wird das Spiel mit 13:0, 13:0 für den anwesenden Spieler gewertet. Auch hier muss eine Wartezeit von 30 Minuten berücksichtigt werden.

8. Um einen reibungslosen Ablauf der Gruppenspiele zu gewährleisten, ist es notwendig, den gewünschten Spieltermin in das dafür vorgesehene Platzreservierungsbuch einzutragen.

9. Die Teilnehmer der Konkurrenzen verpflichten sich bis zum 14. September alle Gruppenspiele gespielt zu haben. Alle bis zu dem Zeitpunkt noch offenen Gruppenspiele werden in Abstimmung mit der Turnierleitung gelöscht.

10. Wer bis zum 1. September nicht mind. 50% der Spiele in seiner Gruppe gespielt hat, wird grundsätzlich aus der Wertung genommen.

11. Ist ein Spieler oder Team nicht mehr in der Lage an einem Gruppenspiel teilzunehmen, dann werden alle eventuell bisherigen Ergebnisse gestrichen.

12. Die Finalspiele werden grundsätzlich von der Turnierleitung angesetzt. Viertelfinale und Halbfinale werden eigenständig organisiert und der Termin der Turnierleitung mitgeteilt.